



Piano Regolatore Generale del Comune di Volterra

Il Sindaco: Cesare Bartaloni
L'assessore all'Urbanistica: Andrea Cinotti
Il responsabile del procedimento: Vinicio Ceccarelli
Il garante per la comunicazione: Lucia Ulivieri

febbraio 2006

bozza

progetto: LdP Associati - architettura - urbanistica

gruppo di progettazione:
Antonio Mugnai (responsabile e coordinatore)
Stefania Rizzotti
Pasquale Barone
Daniele Rallo

sistema informativo:
Luca Gentili (LdP Progetti GIS S.r.l.)

collaboratori:
Cinzia Cau, Serafina Giustiniani, Marino Lopetuso, Michela Rubegni

consulenze:
Marisa Bonamici - patrimonio archeologico
Vittoria Calzolari - centro antico e patrimonio architettonico
Mario Ghio - territorio aperto ed aree extraurbane
Angelo Angeli e Michela Valentini con Patrizia Politi (SLGA) - ospitalità
Patrizia Vianello e Franco Rocchi con Luigi Bianchi, Lorenzo Tenerani e Rosa Torre
(Ambiente S.c.) - valutazioni sulla sostenibilità ambientale
Maurizio Masini con Serena Palmieri (Università degli Studi di Siena, Dip. di Scienze della Comunicazione)
e Simona Adurno - comunicazione e partecipazione al processo di pianificazione
Federico Della Puppa - fattibilità economico finanziaria

indagini geologiche di supporto:
Francesca Franchi ed Emilio Pistilli (Geoprogetti)
Fabrizio Alvares e Luciano Giuntini (Geosser)

Invarianti strutturali
scala 1:15.000

Piano Strutturale C5.3

- Città ed insediamenti urbani
- centri antichi ed aggregati
- edifici di eccezionale valore
- siti archeologici e necropoli
- tracciato delle mura etrusche

- Territorio rurale (paesaggio e documenti materiali della cultura)
- edifici specialistici e ville, insediamenti rurali di pregio
- ambiti di eccezionale valore
- impianti vegetazionali di pregio:
- boschi
- arbusteti
- reticolo idrografico

- Sistemi infrastrutturali e tecnologici
- viabilità fondativa:
- direttrici principali, trama dei collegamenti del sistema ambientale
- rete di servizio agli insediamenti di matrice storica
- tracciati ferroviari:
- tracciato in esercizio
- tracciato dismesso

